

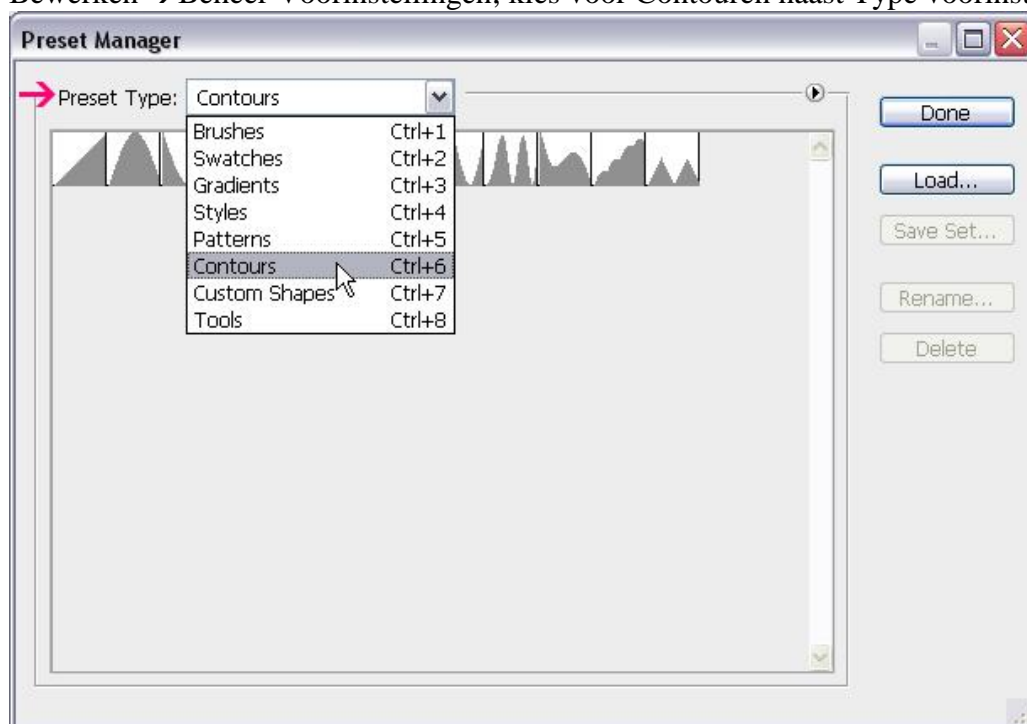
## Kleurig futuristisch tekst effect



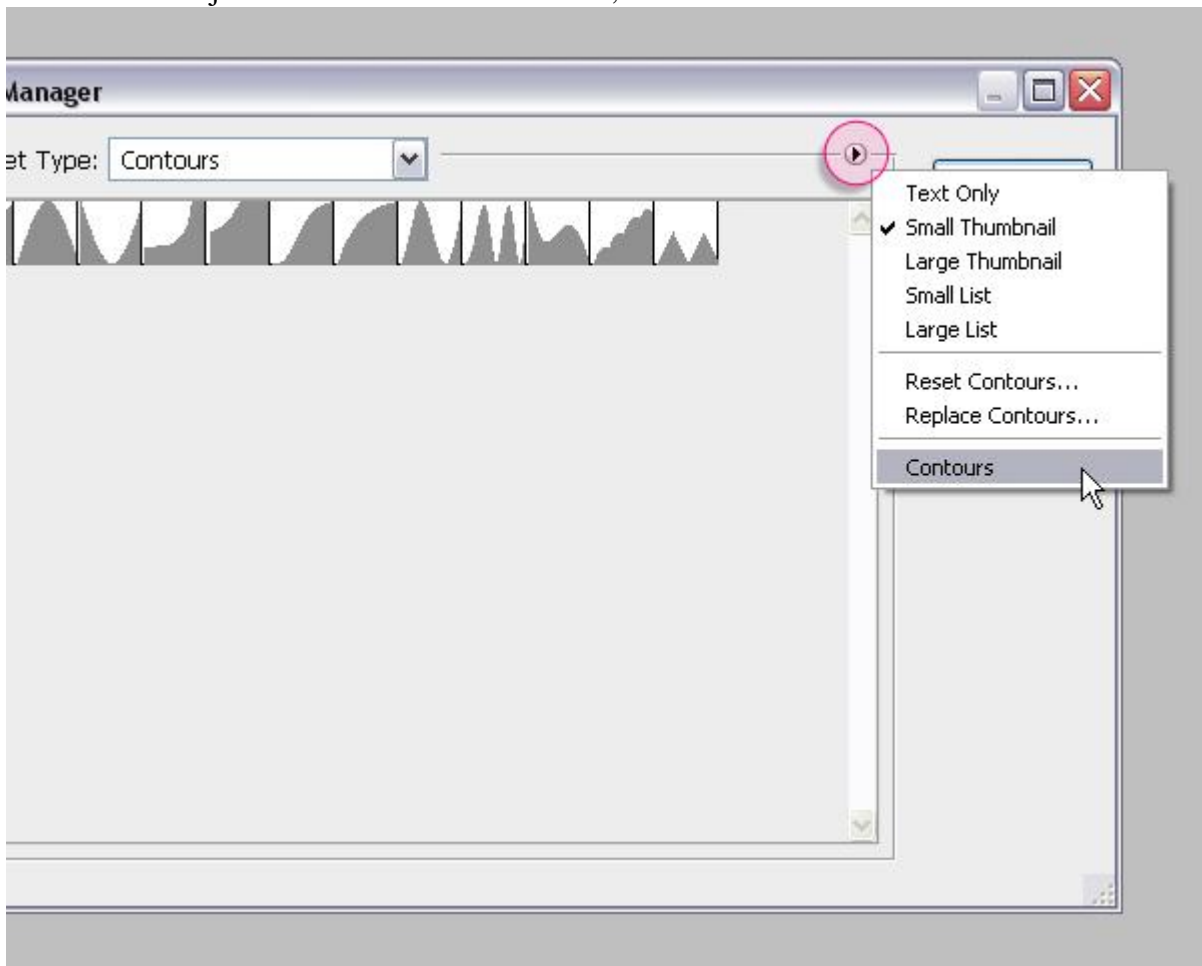
Nodig : lettertype 'code'; structuur 235; lichten; gelijnd papier patroon; zebra 3D patroon; verloop; sparkles

### Contouren laden

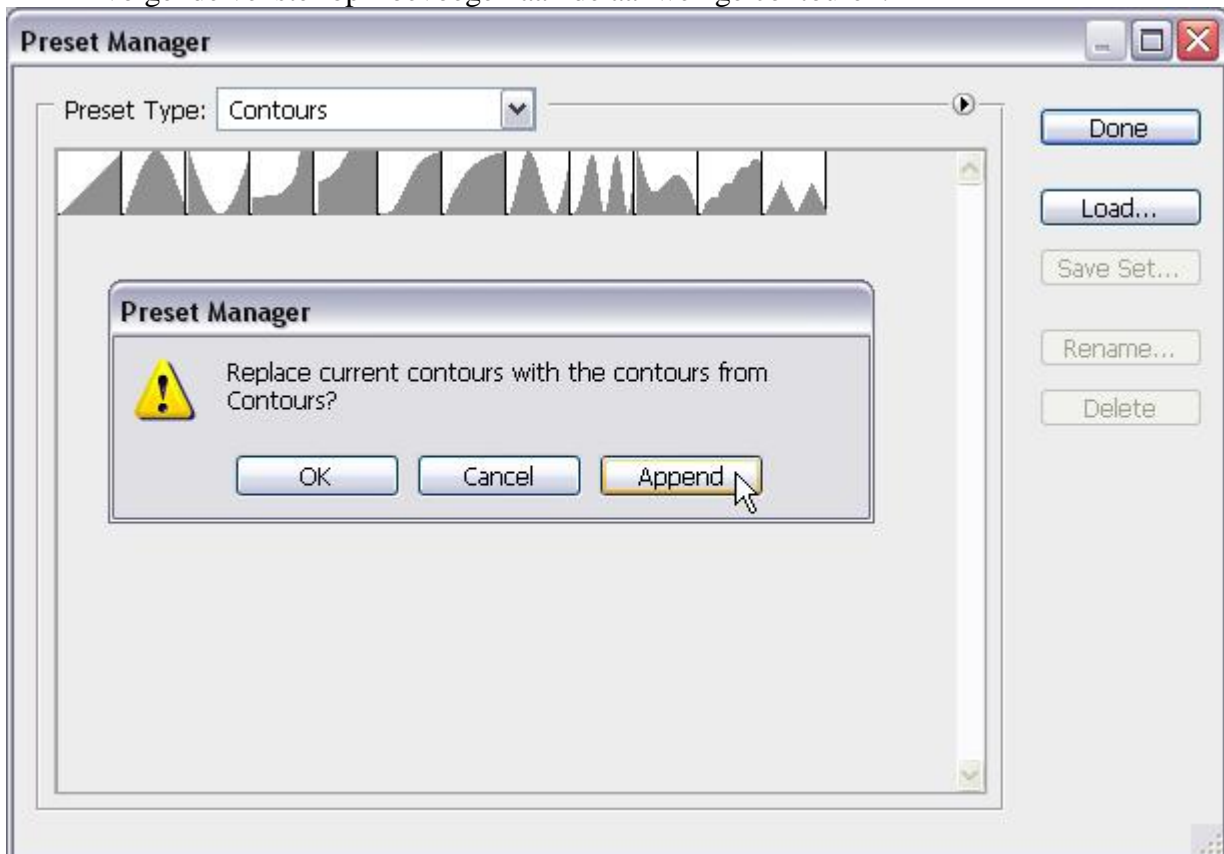
Bewerken → Beheer Voorinstellingen; kies voor Contouren naast Type voorinstelling



Kleine driehoekjes rechts bovenaan aanklikken; kies ook hier voor Contours.



Klik in volgende venster op Toevoegen aan de aanwezige contouren.

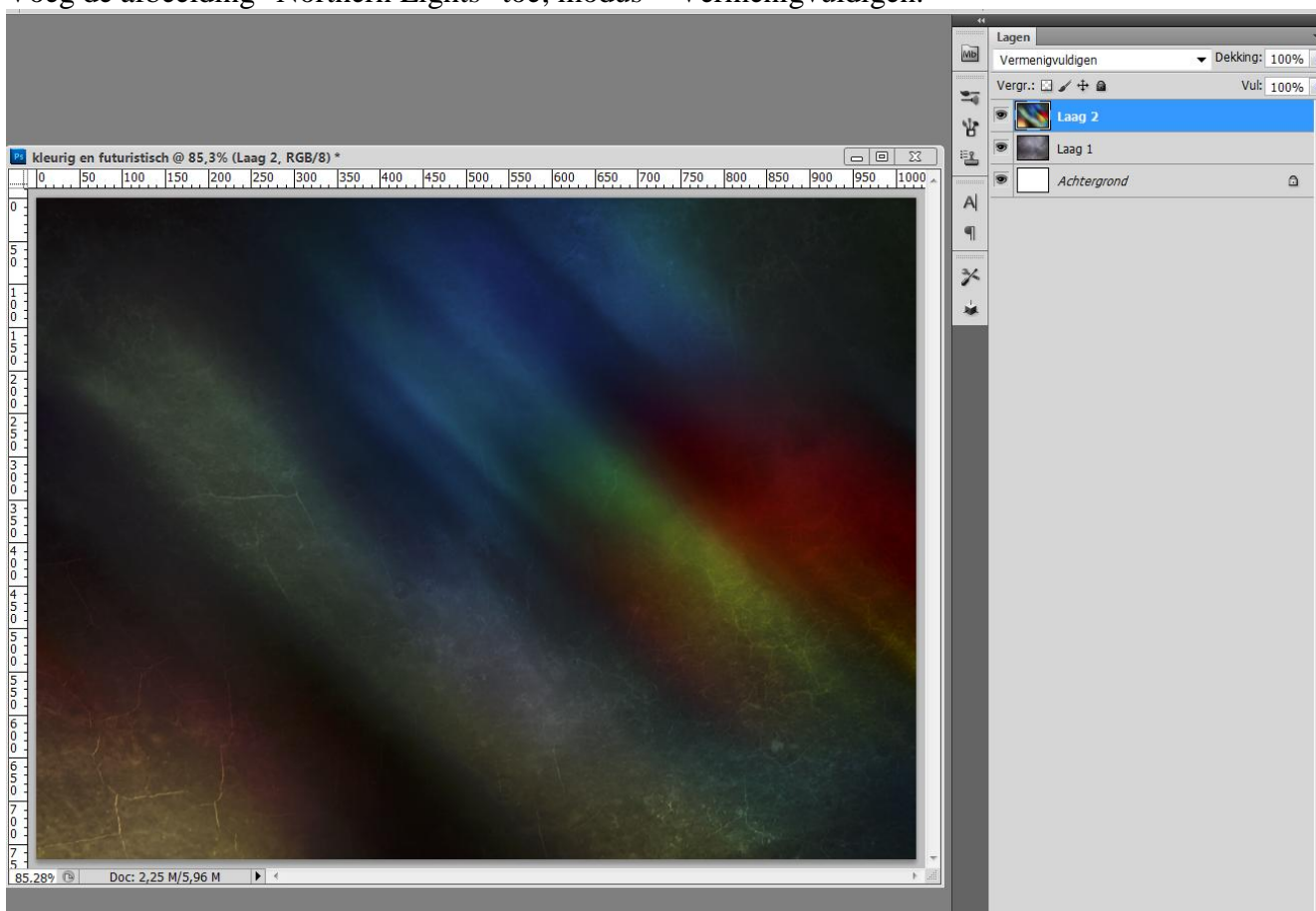


## Stap 1

Bestand → Nieuw : 1024 x 768 px ; voeg de structuur "Texture 235" toe boven de achtergrond laag; pas grootte aan voor dit nieuwe werk document.



Voeg de afbeelding "Northern Lights" toe; modus = Vermenigvuldigen.

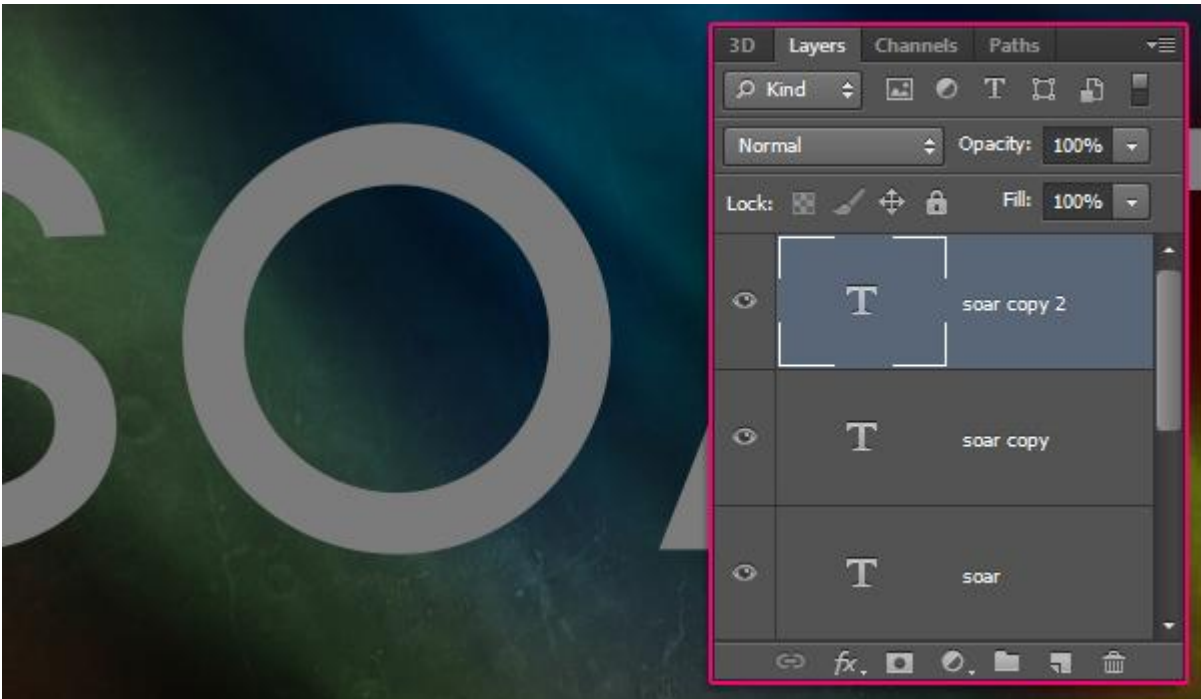


## Stap 2

Tekst toevoegen; kleur = # 7B7B7B; lettertype = 'Code bold'; grootte = 300 pt. In het Palet Teken: Tekstspatiëring = 75 px; om overlappings te vermijden.

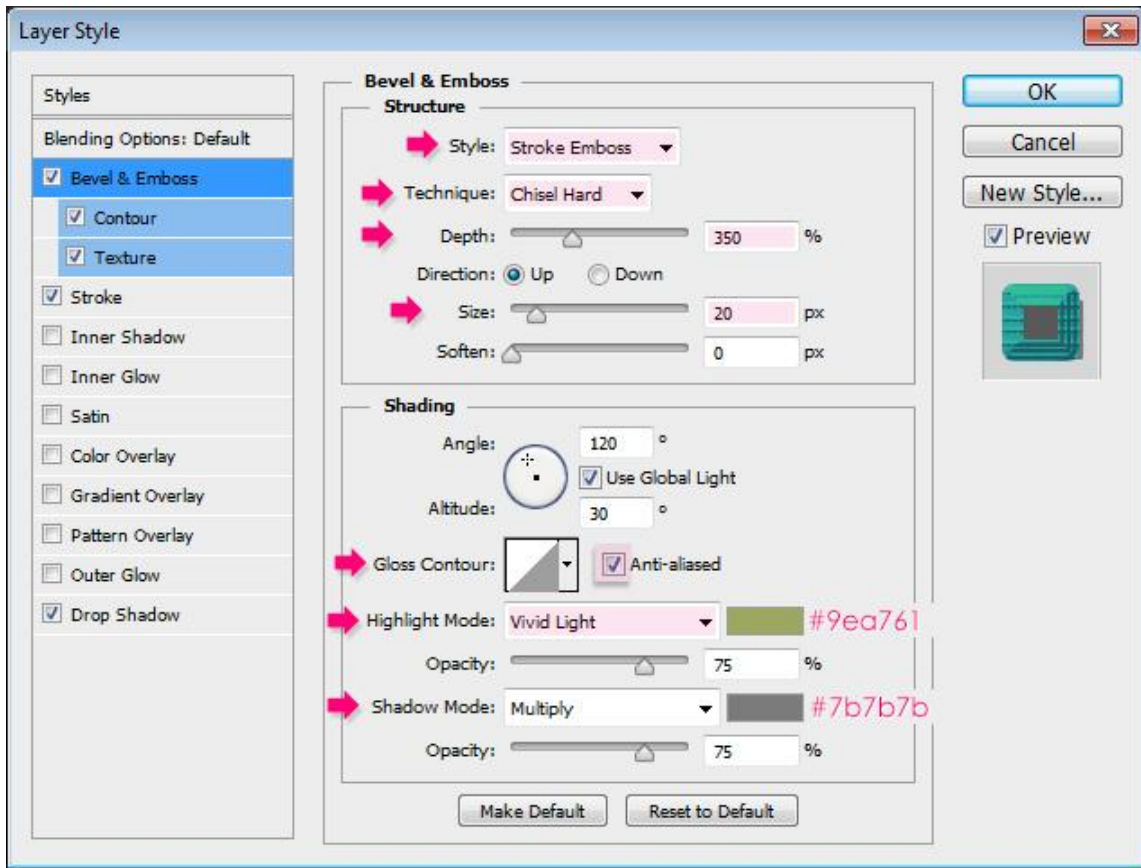


Dupliceer de tekst laag twee keren;  
nu heb je drie tekstlagen : de originele laag; kopie laag; kopie2 laag.

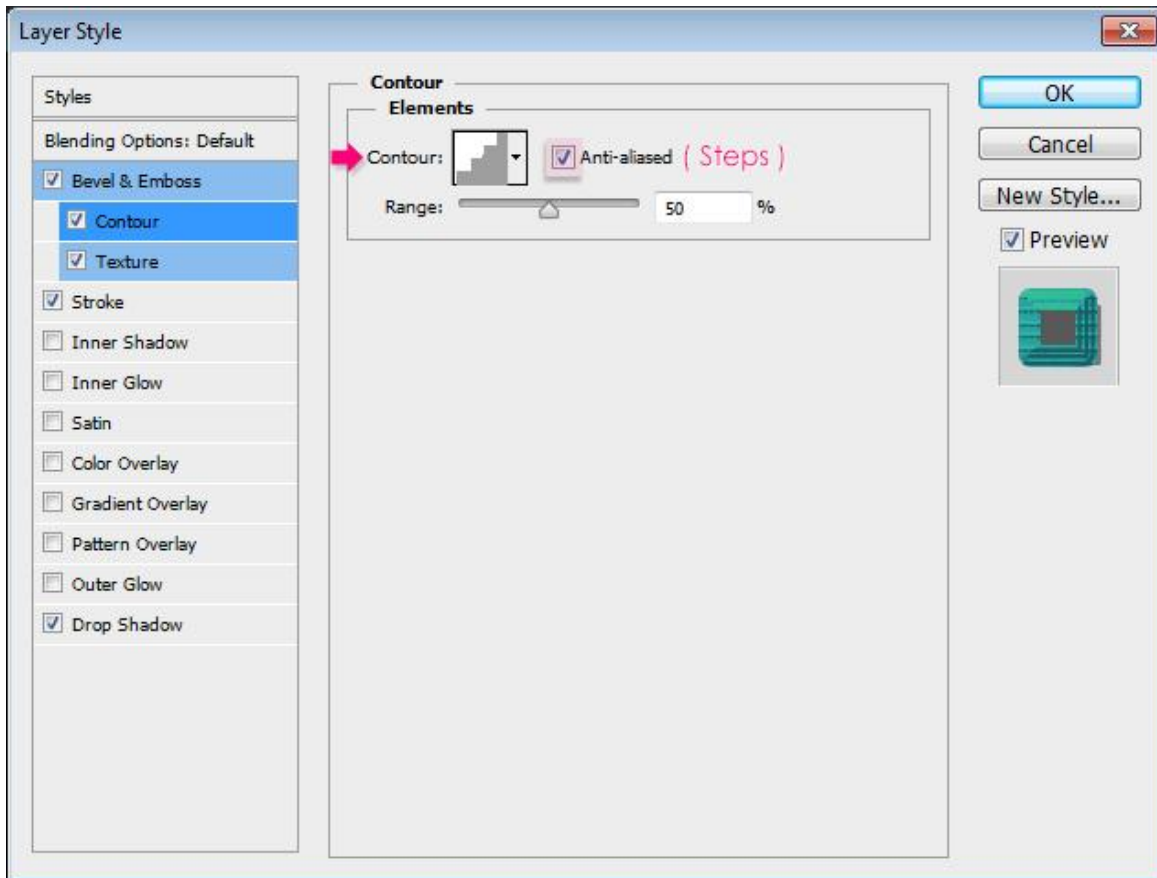


## Stap 3

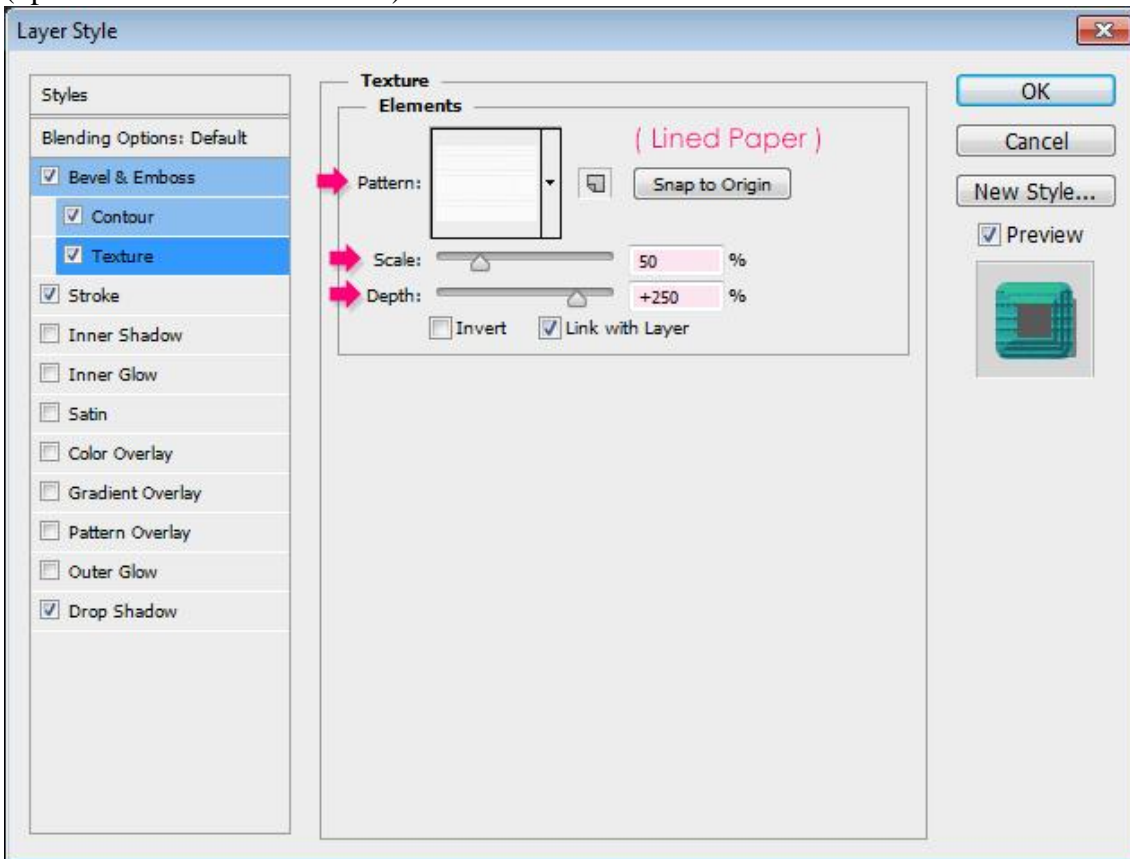
Geef de kopie laag (de laag tussen de twee andere tekstlagen) volgende laagstijlen:  
\* Schuine kante en Reliëf : Stijl = Lijn Reliëf, Techniek = Gegraveerd Hard;  
modus voor de Hooglichten = Intens licht; kleur = # 9EA761;  
voor de Schaduwen : kleur = # 7B7B7B.



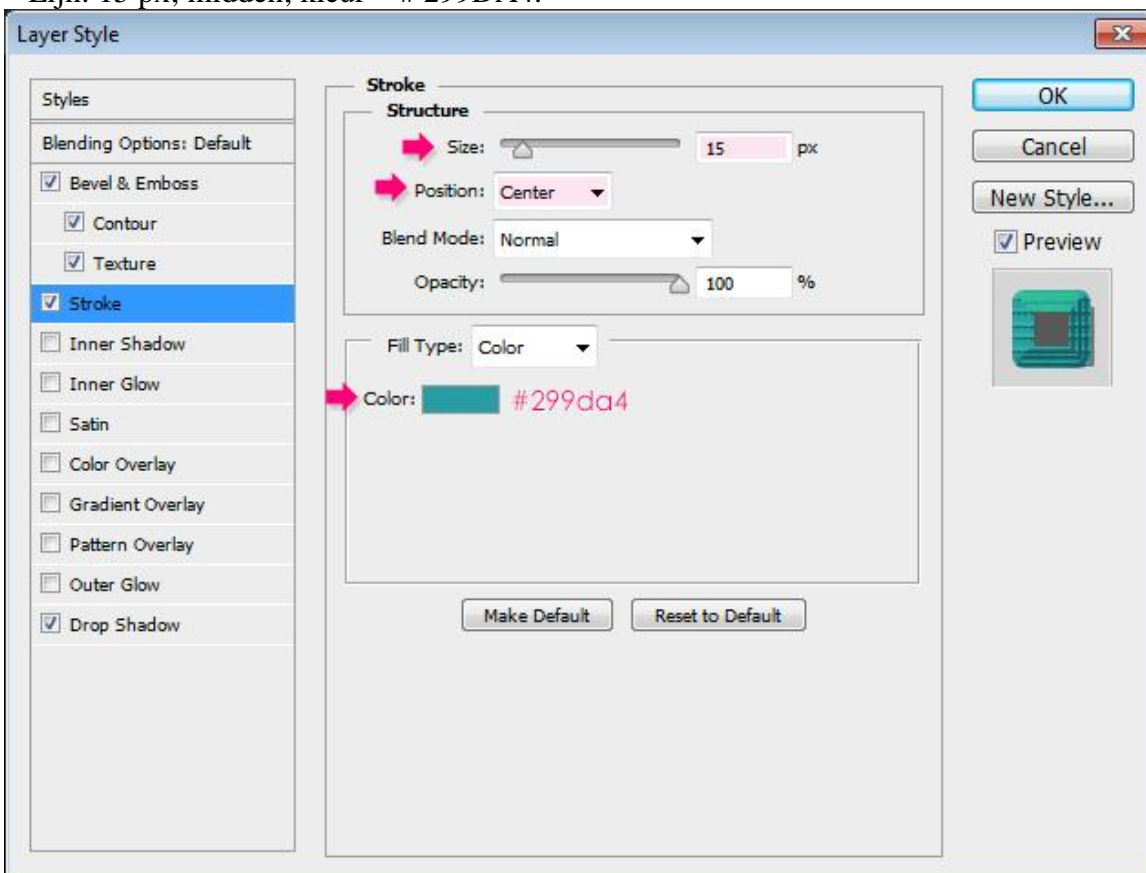
\* Contour: Onder Schuine kant en Reliëf.



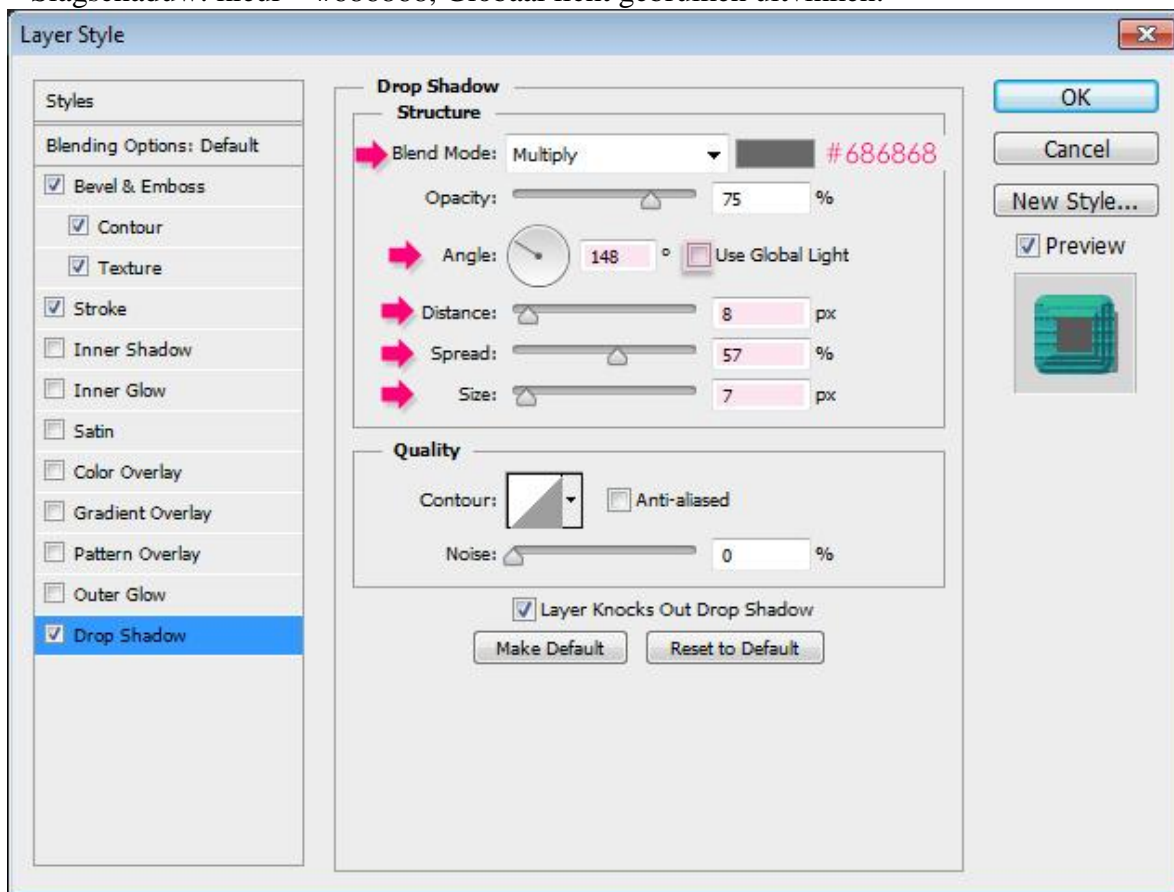
\* Structuur onder Schuine kant en Reliëf: kies als Patroon voor 'Lined Paper'.  
(openen → Patroon definiëren)



\* Lijn: 15 px; midden; kleur = # 299DA4.



\* Slagschaduw: kleur = #686868, Globaal licht gebruiken uitvinken.



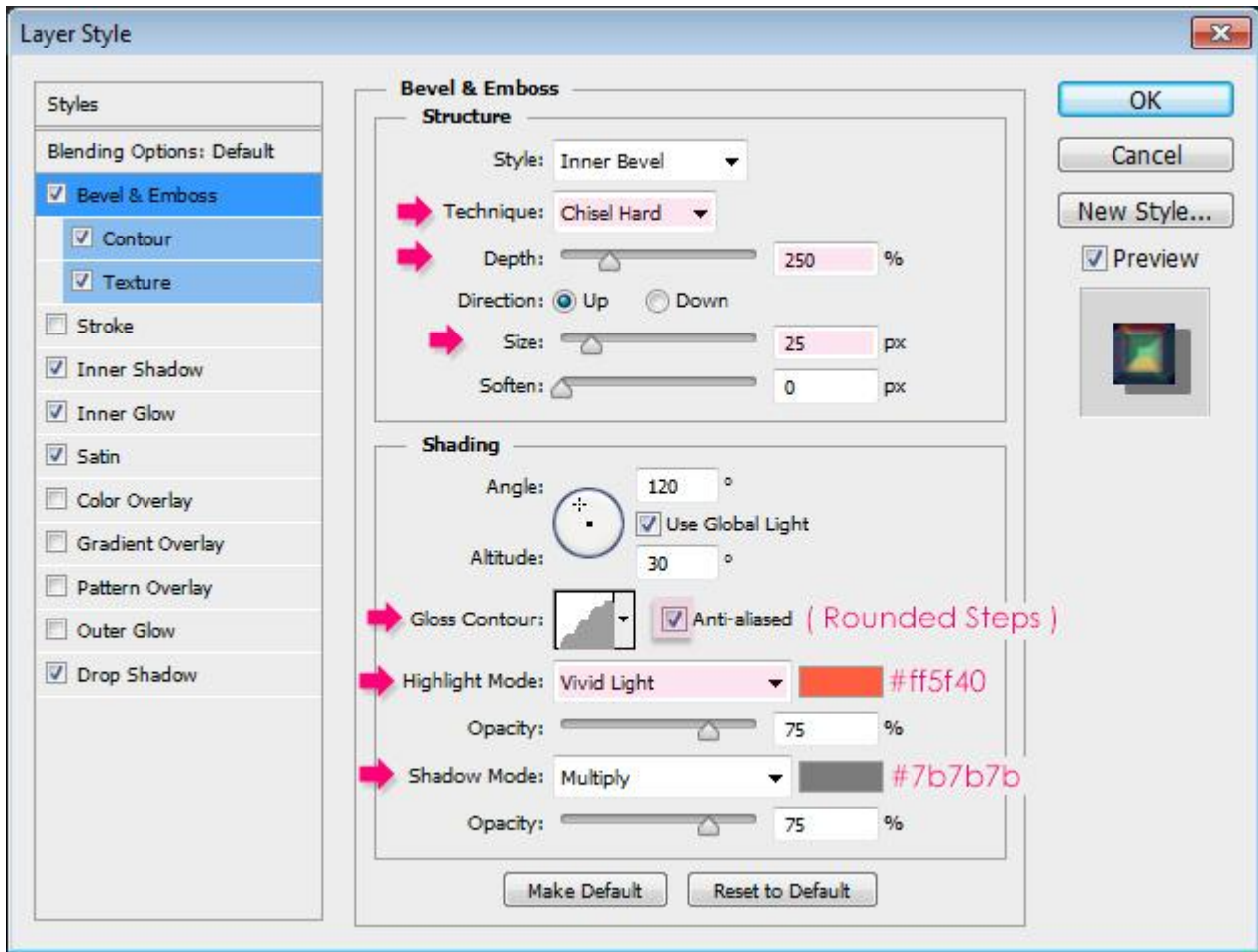
Zie bekomen resultaat .



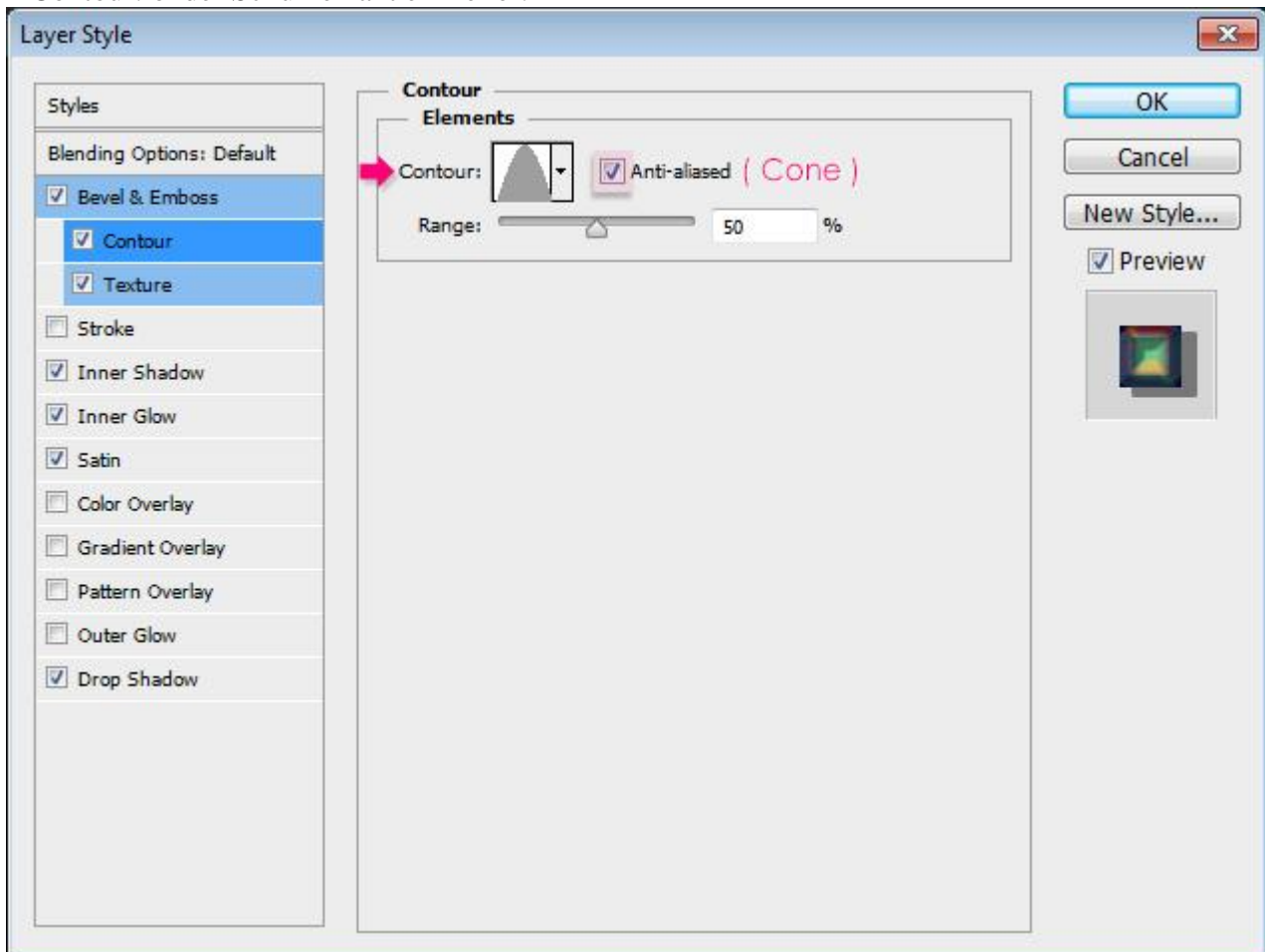
#### Stap 4

Voor de “kopie 2” tekst laag geef je volgend laagstijlen (de bovenste tekst laag):

\* Schuine kant en Reliëf : Techniek = Gegraveerd Hard; modus voor de Hooglichten is Intens licht; kleur = # FF5F40; voor de Schaduwen : kleur = # 7B7B7B.

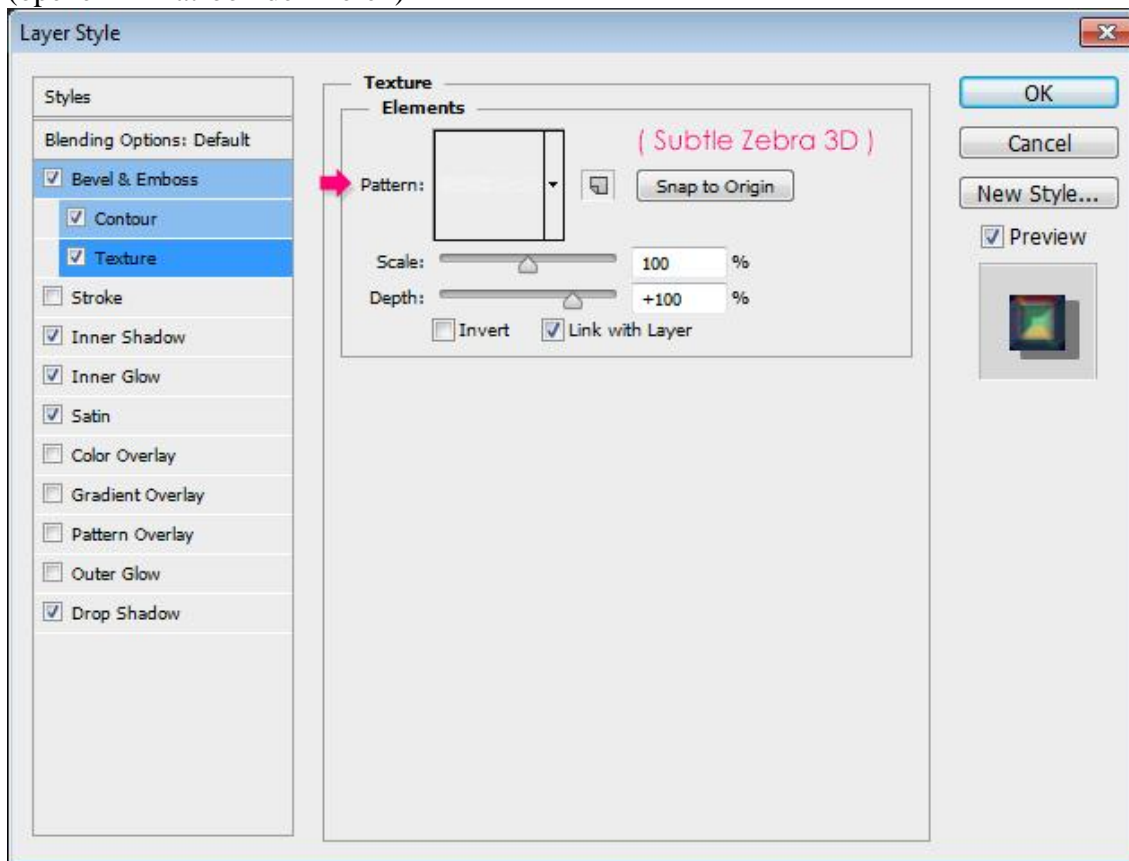


\* Contour: onder Schuine kant en Reliëf.

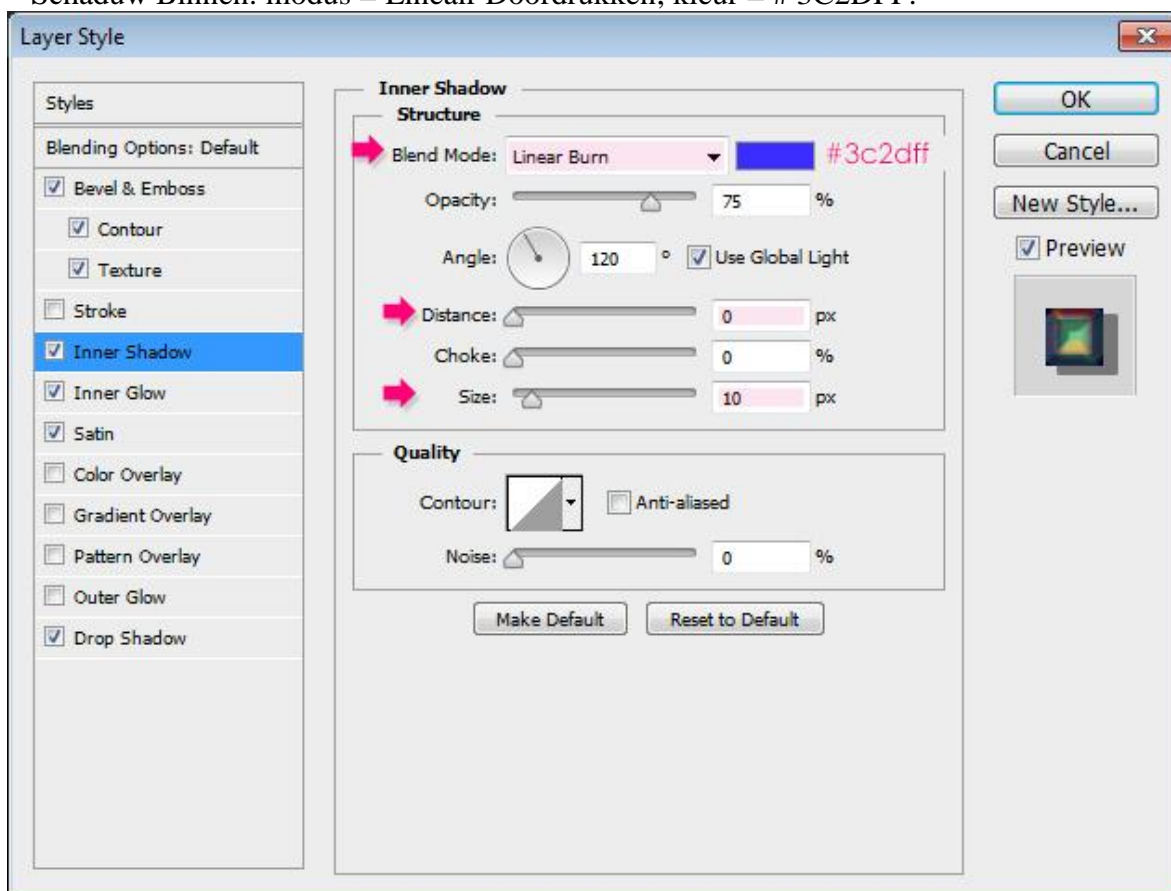




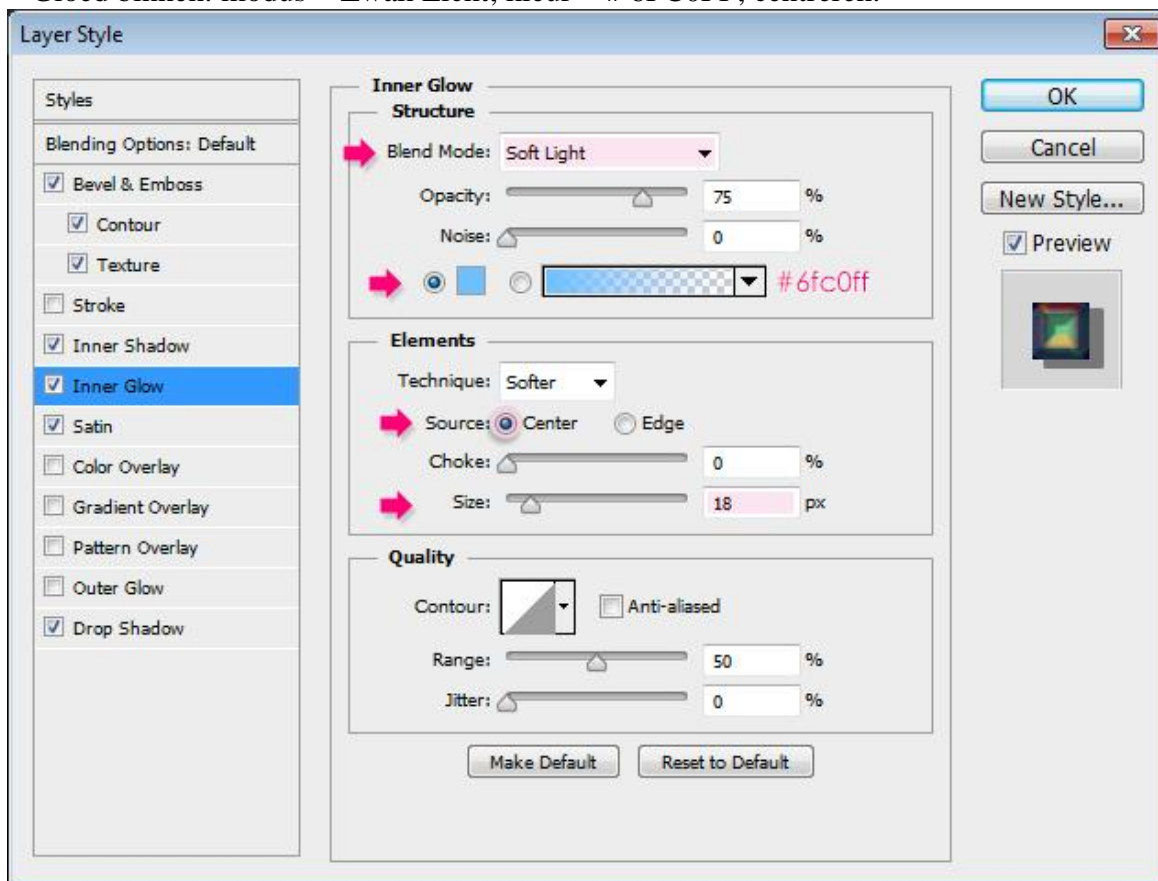
\* Structuur: onder Schuine kant en Reliëf; patroon = Subtle Zebra 3D.  
(openen → Patroon definiëren)



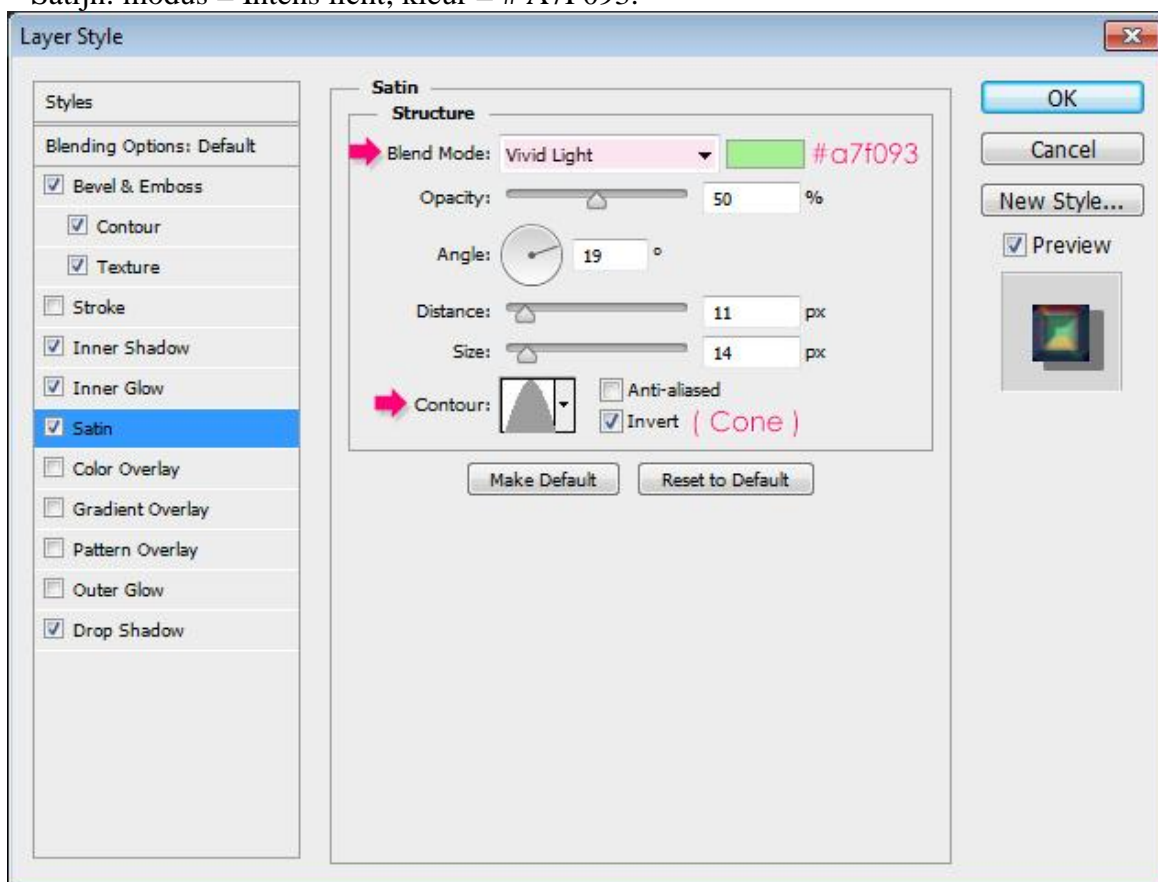
\* Schaduw Binnen: modus = Lineair Doordrukken; kleur = # 3C2DFF.



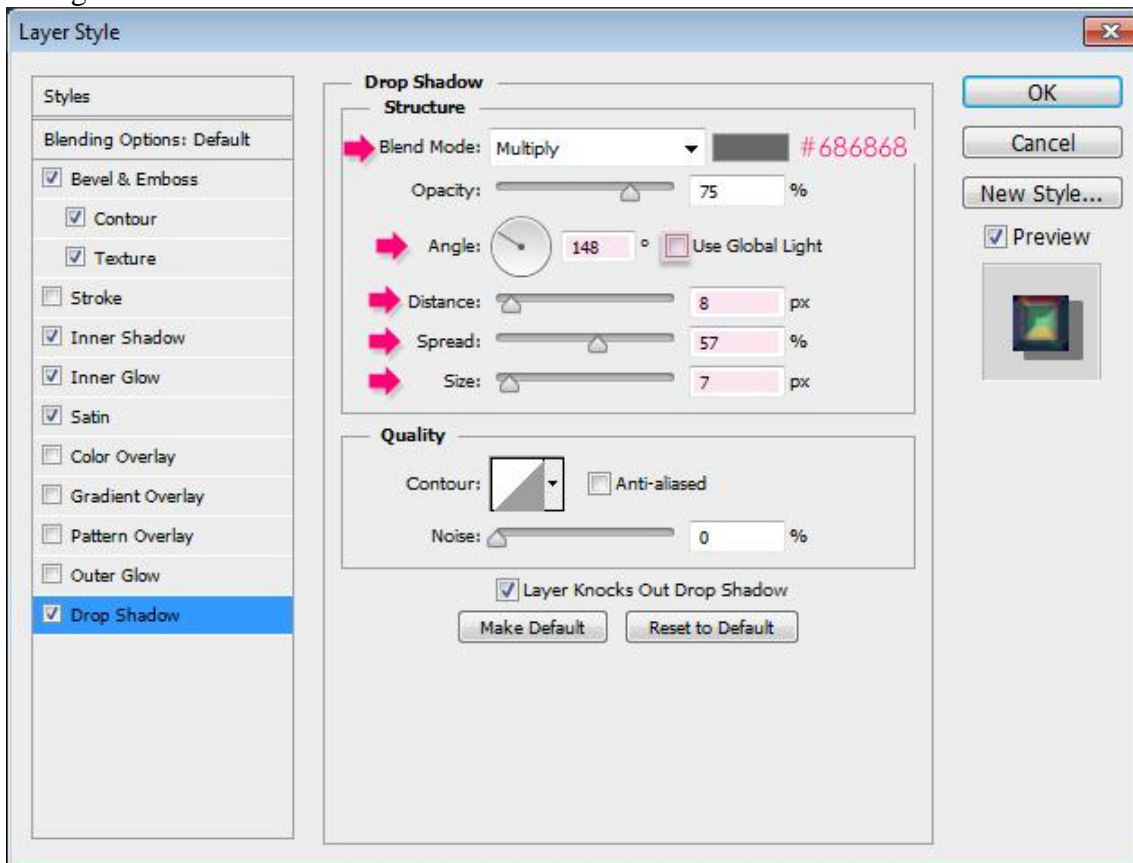
\* Gloed binnen: modus = Zwak Licht; kleur = # 6FC0FF; centreren.



\* Satijn: modus = Intens licht; kleur = # A7F093.



\* Slagschaduw: kleur = # 686868 .

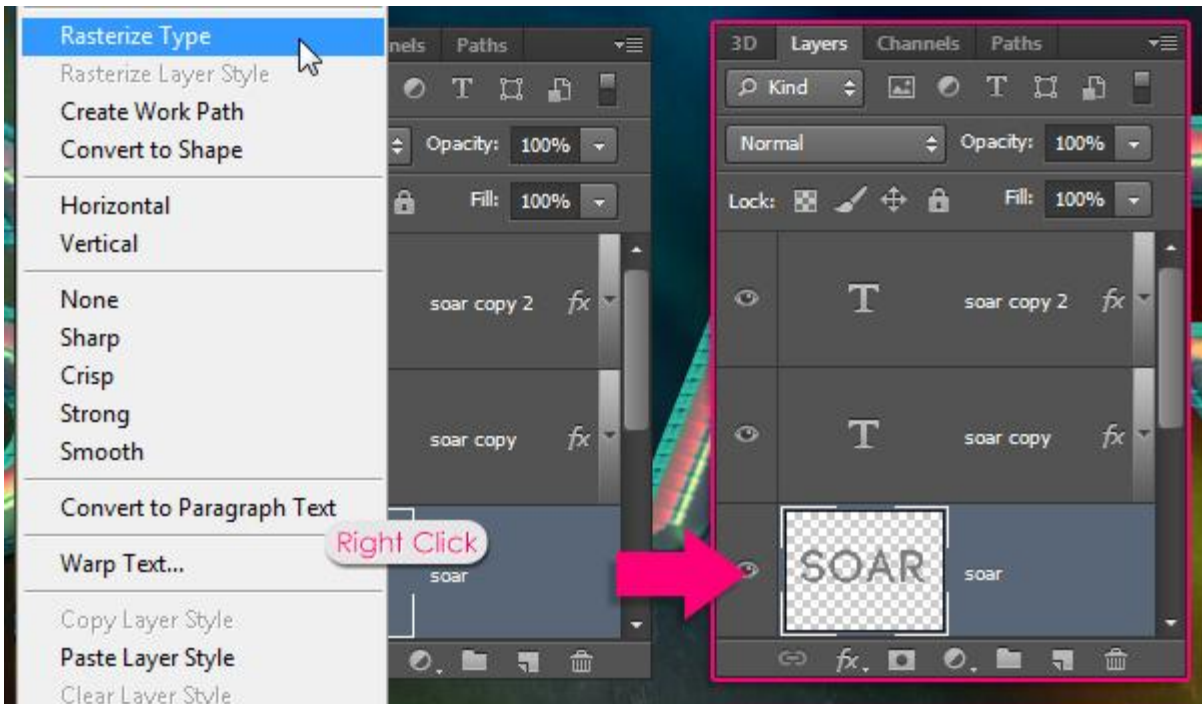


Je bekomt deze mooie kleurige tekst.



### Stap 5

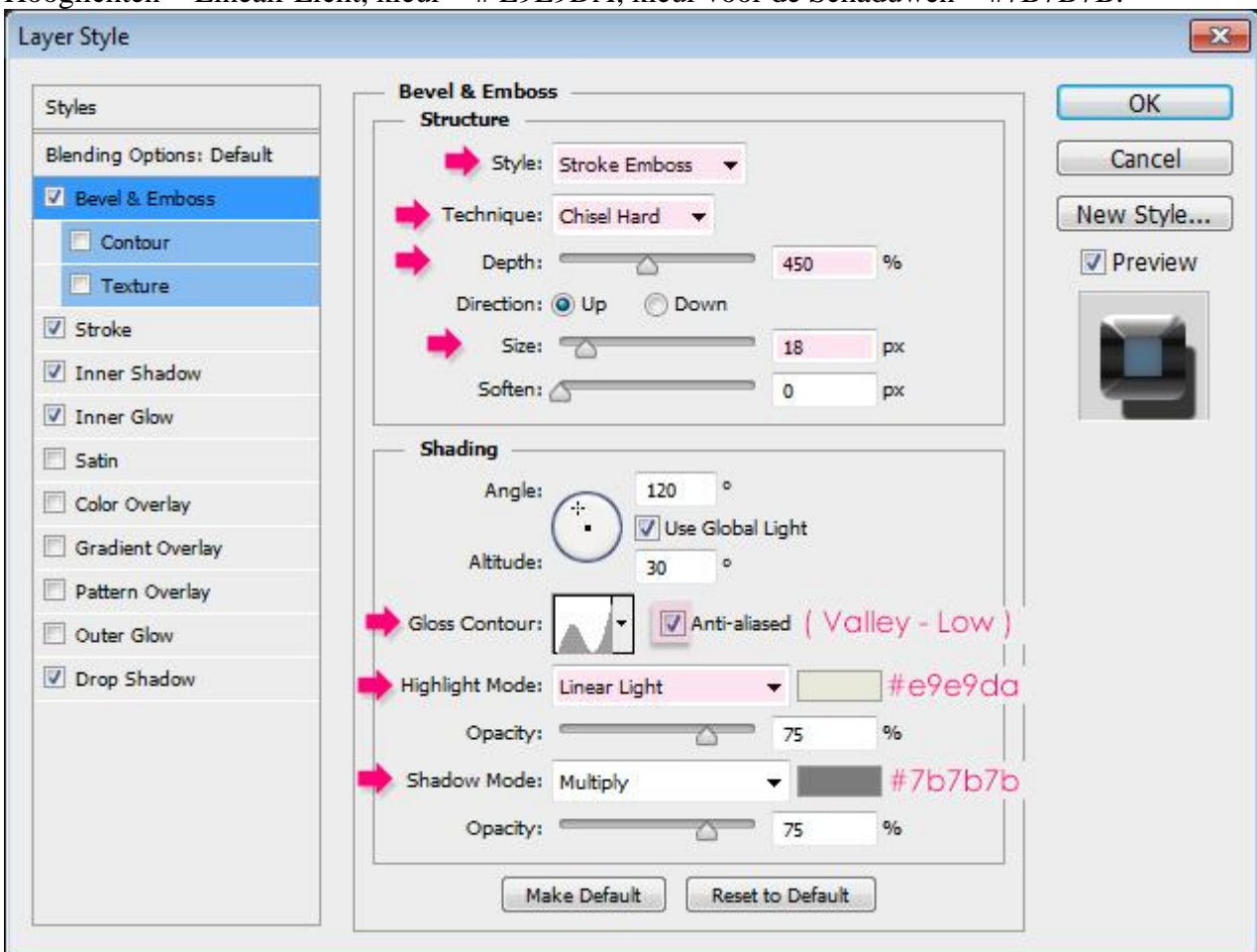
Rechtsklikken op de originele tekst laag → Laag omzetten in Pixels; de tekst kan je nu niet meer bewerken maar we kunnen op die laag nu wel werken met het Penseel.



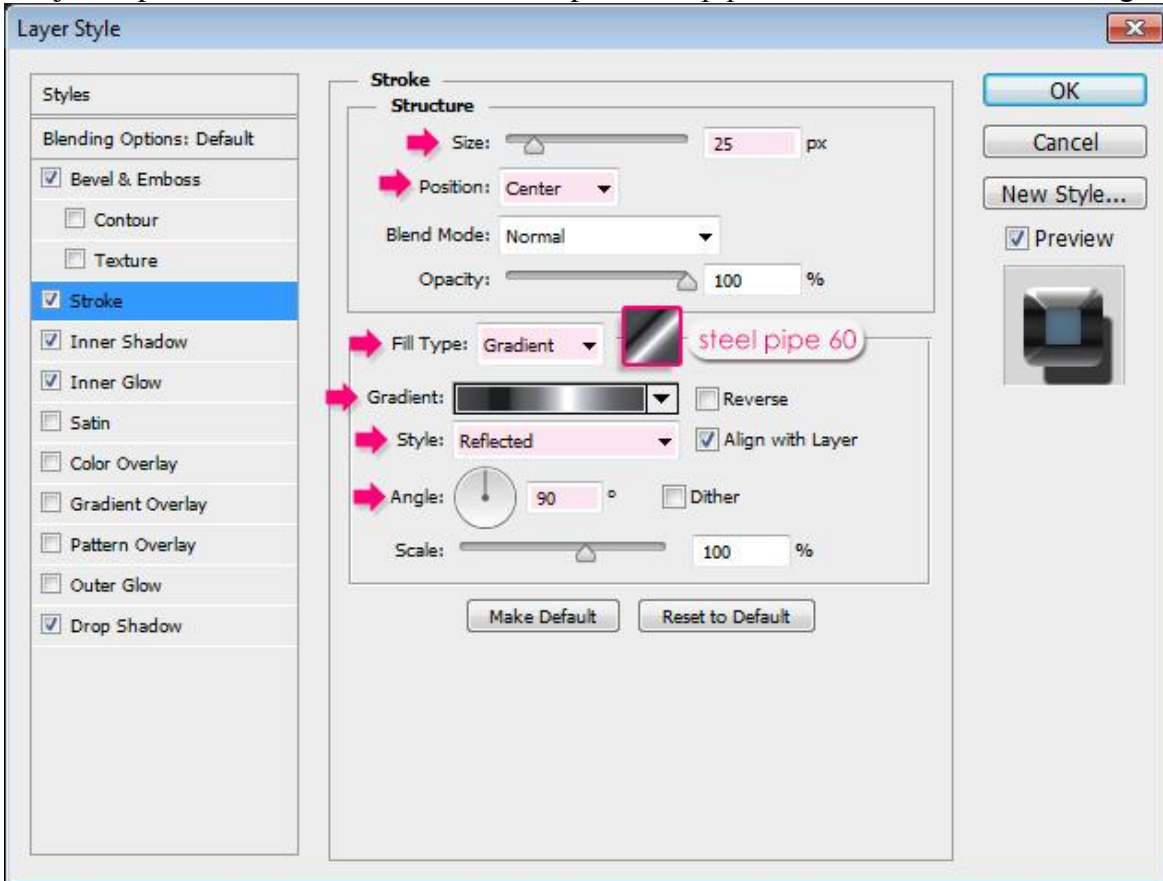
### Stap 6

Geef die pixel laag volgende laagstijlen :

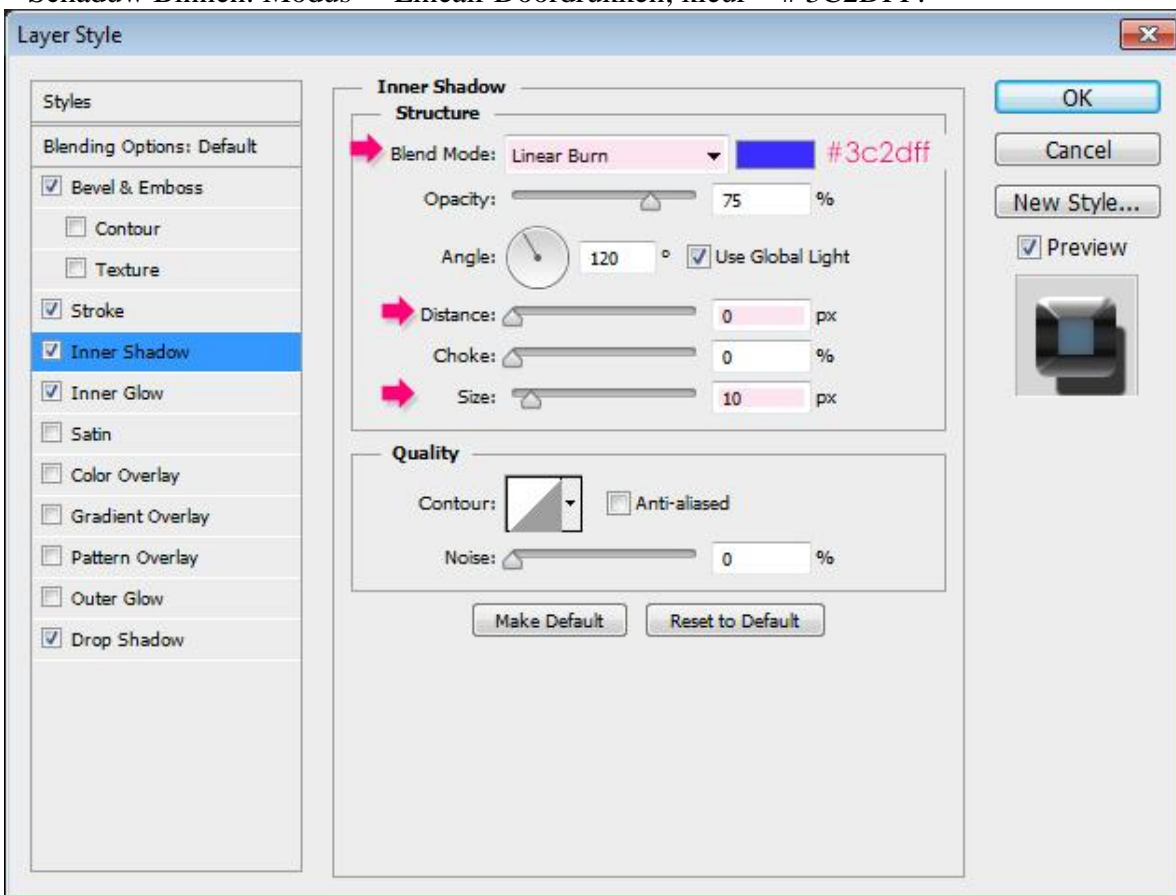
\* Schuine kant en Reliëf: Stijl = Lijn Reliëf, Techniek = Gegraveerd Hard, modus voor de Hooglichten = Lineair Licht, kleur = # E9E9DA; kleur voor de Schaduwen = #7B7B7B.



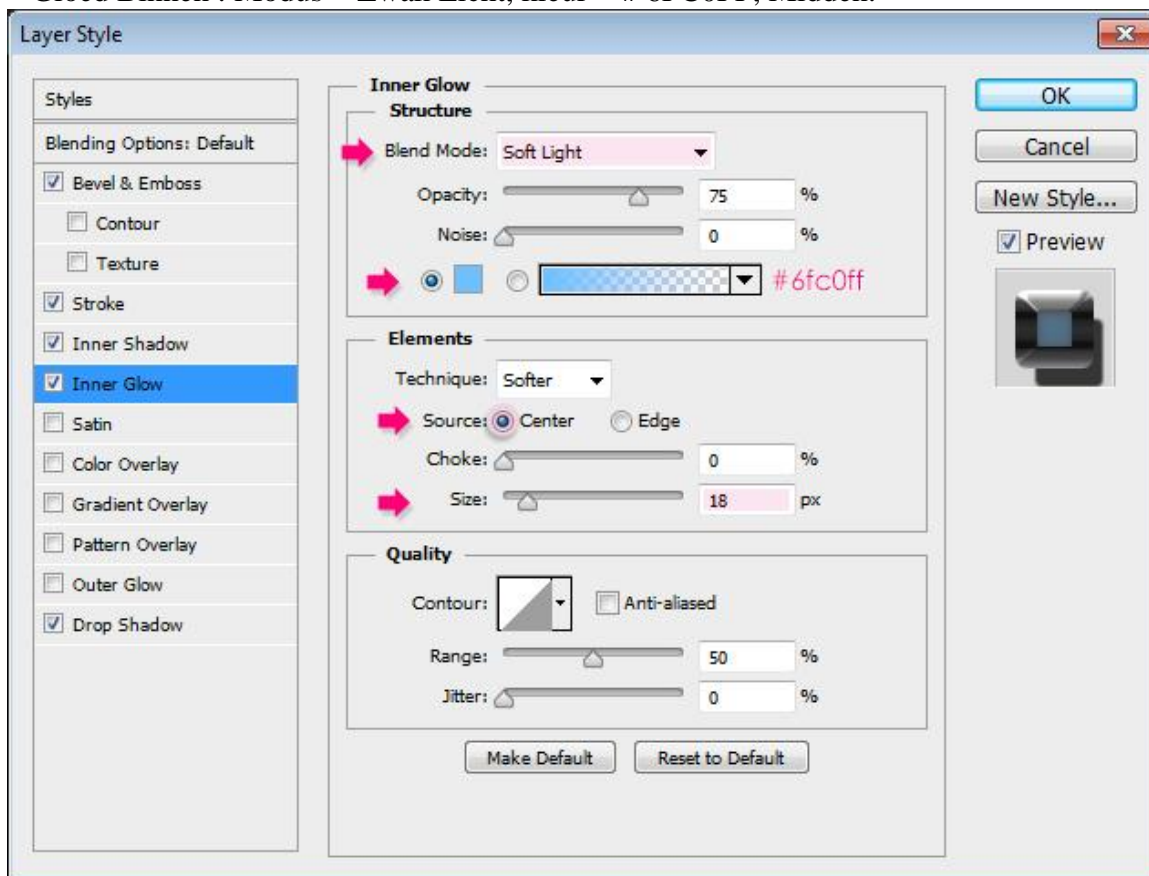
\* Lijn: 25 px; midden; Gereflecteerd Verloop = “steel pipe 60” uit de set “CHROMES.grd”.



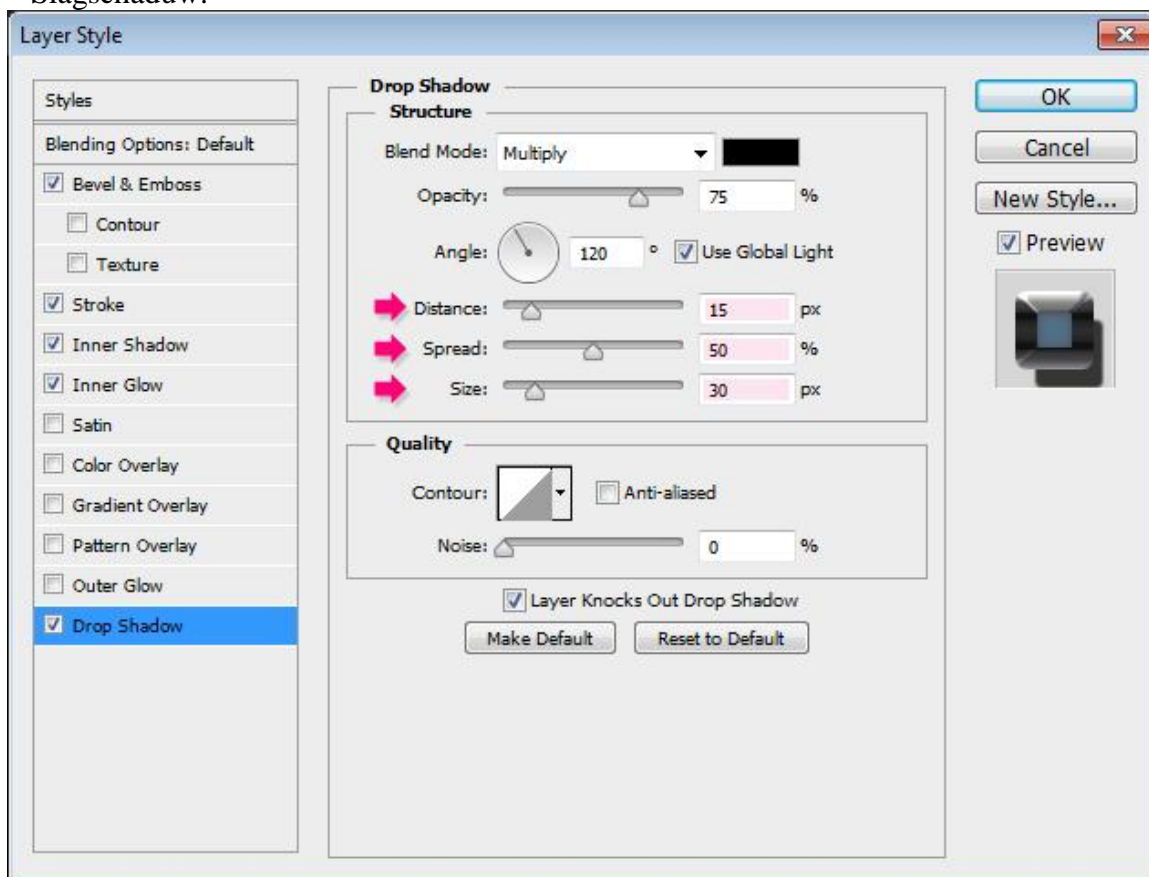
\* Schaduw Binnen: Modus = Lineair Doordrukken; kleur = # 3C2DFF.



\* Gloed Binnen : Modus = Zwak Licht, kleur = # 6FC0FF, Midden.



\* Slagschaduw:

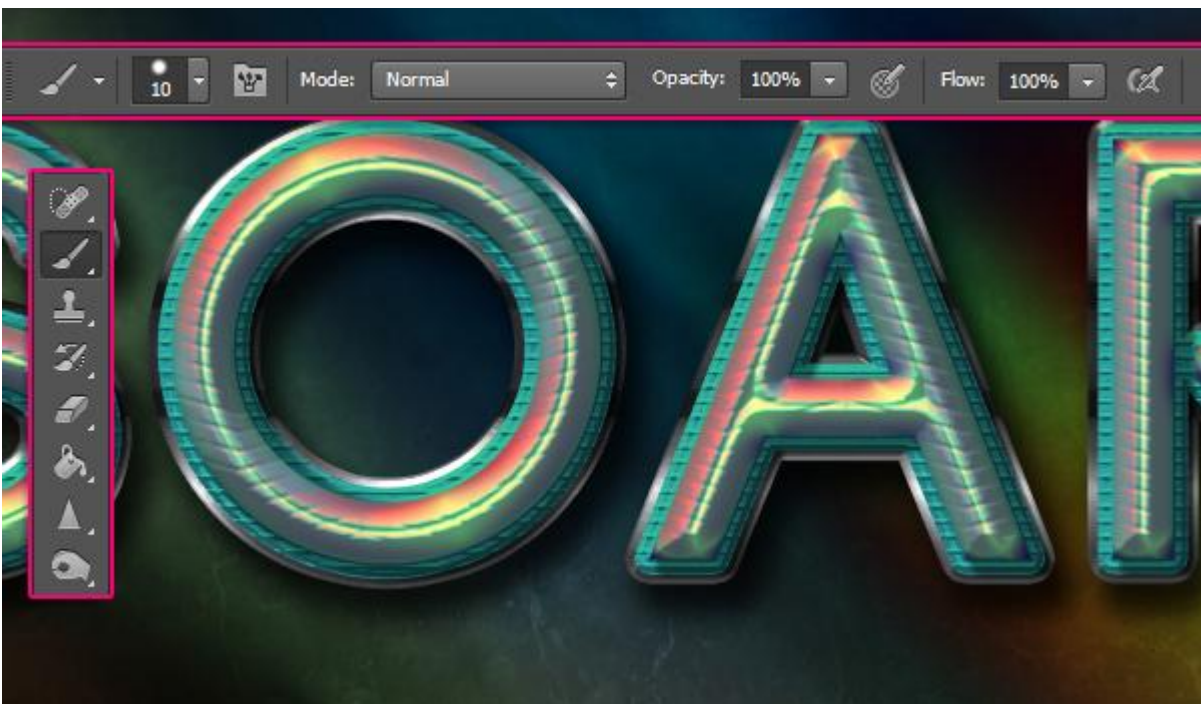


Het metalen deel aan de rand wordt hierdoor gecreëerd.



Stap 7

Penseel selecteren : hard rond penseel van 10 px.



Voeg stippen toe aan de randen van de letters. Klik op de metalen rand van letters.



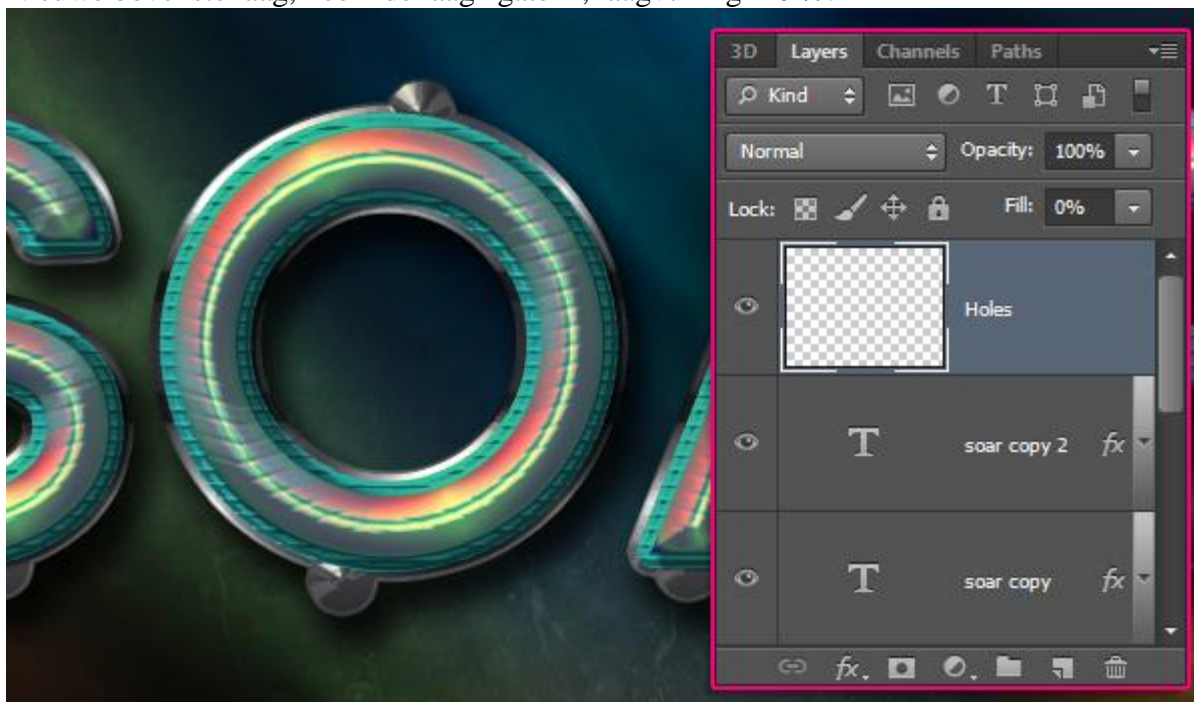
Zelfde voor de andere letters. Eén tot drie stippen per letter is meer als genoeg.



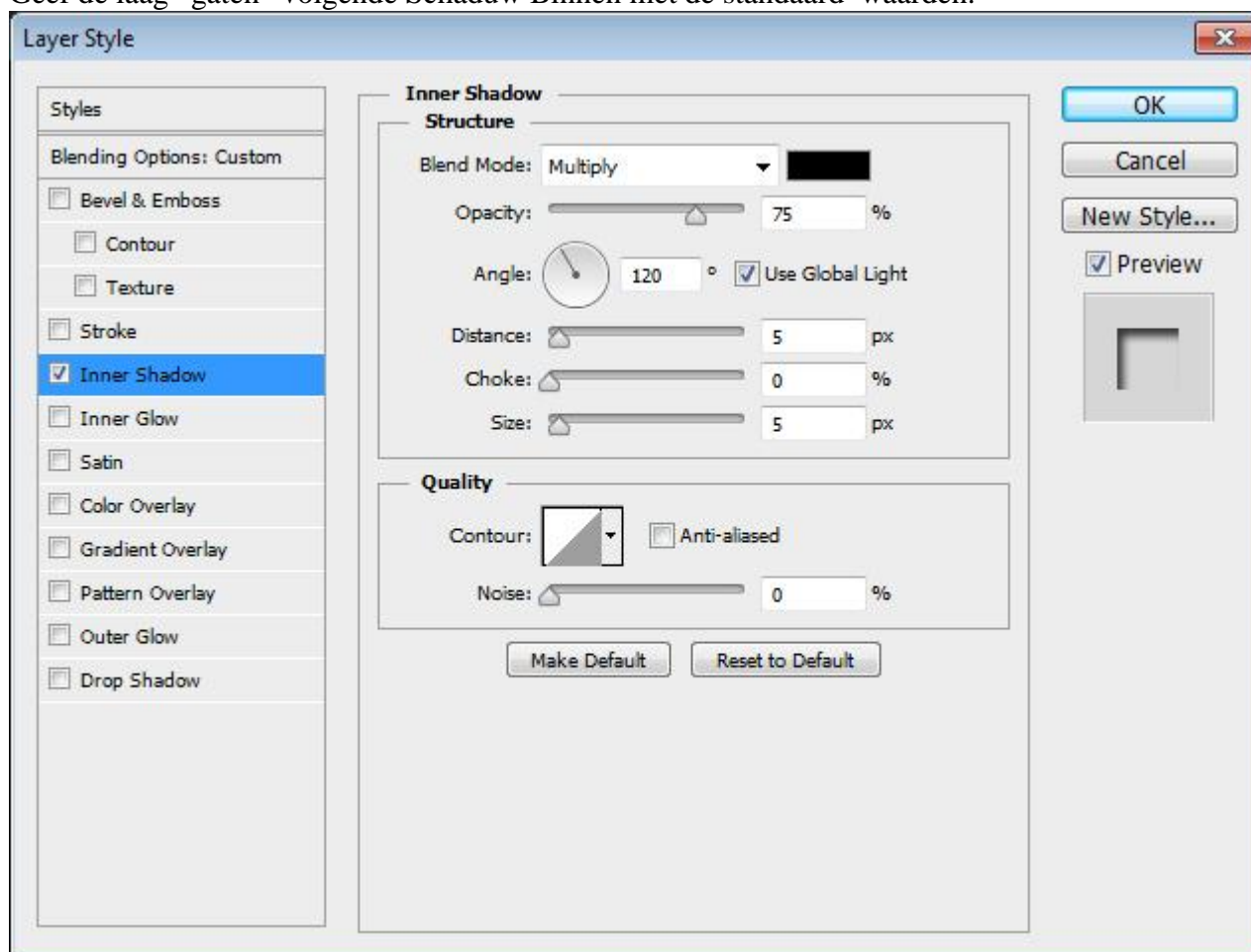


## Stap 8

Nieuwe bovenste laag, noem de laag “gaten”; laagvulling = 0 %.



Geef de laag “gaten” volgende Schaduw Binnen met de standaard waarden.



Met hetzelfde hard penseel van 10 px voeg je stippen toe midden vorige stippen; door de Schaduw binnen worden er precies gaten gemaakt in vorige stippen.

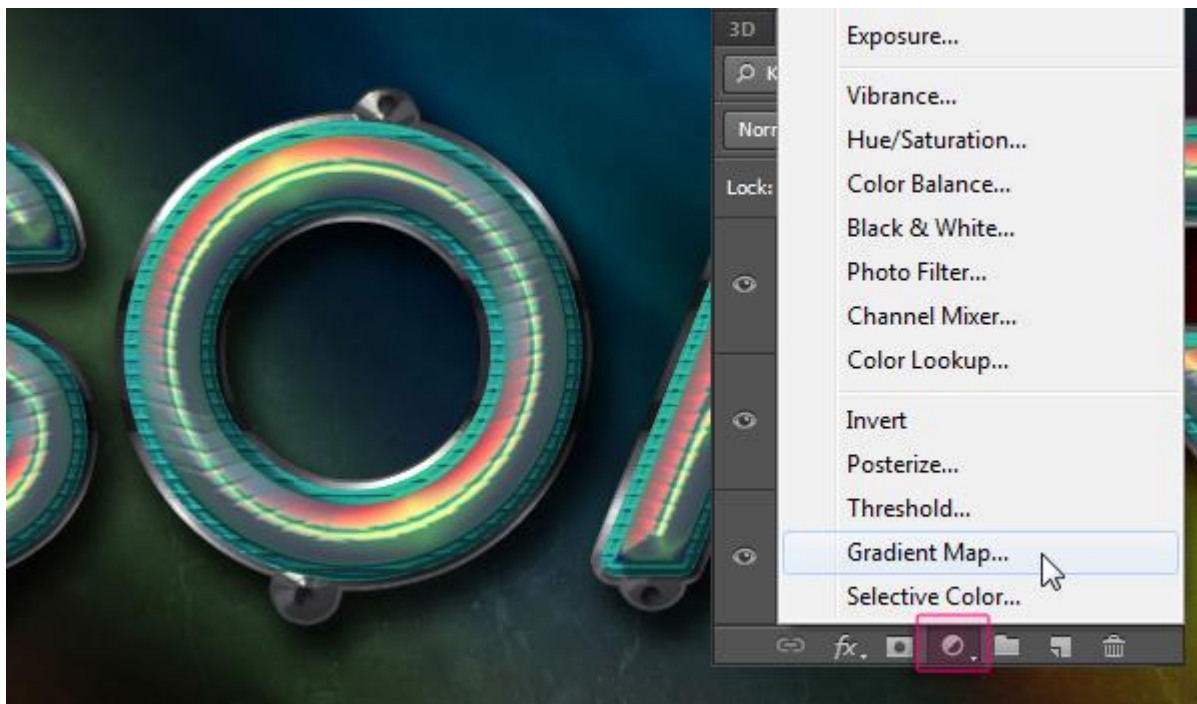


Bekomen resultaat tot hiertoe.

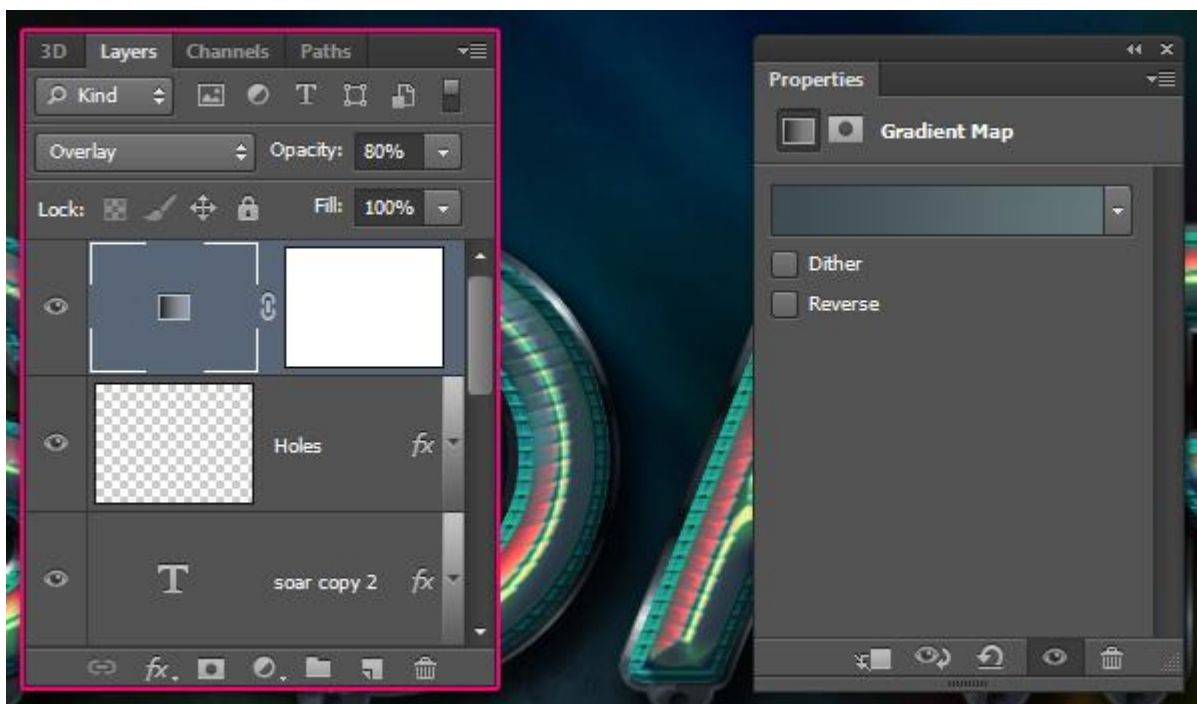


## Stap 9

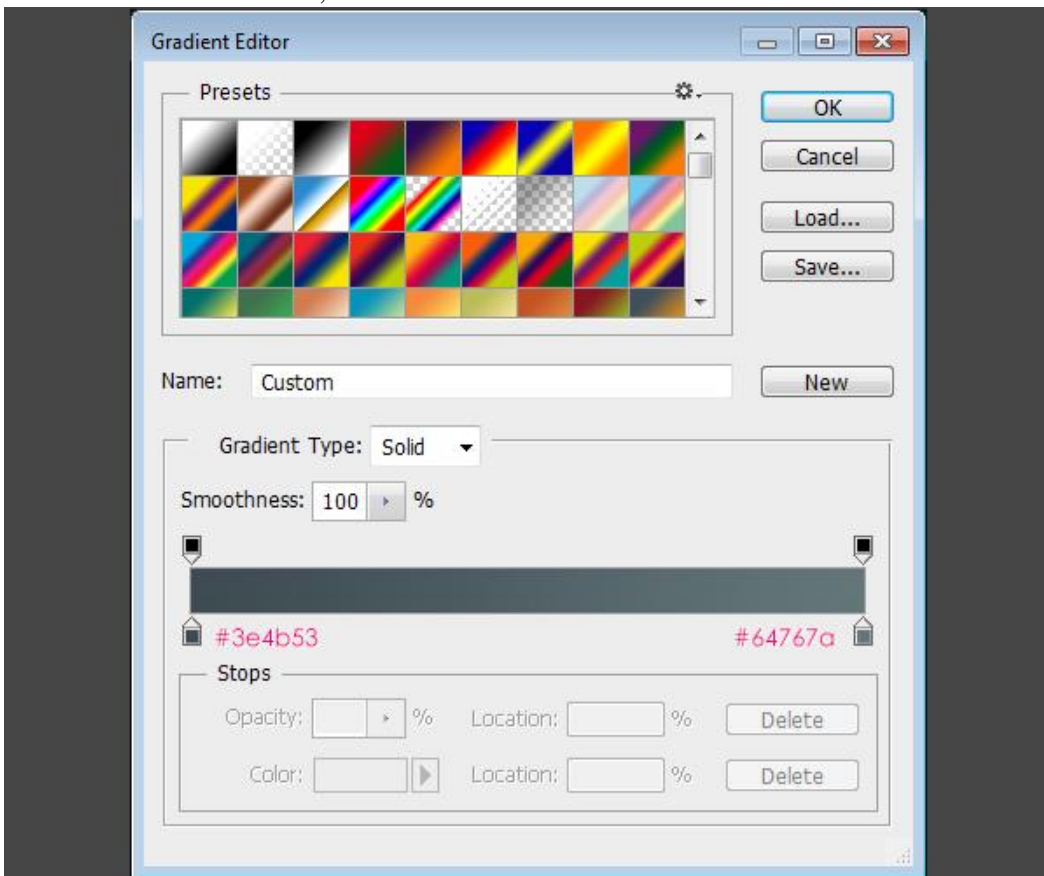
Voeg een Aanpassingslaag 'Verloop toewijzen' toe.



Modus = Bedekken; dekking = 80%. Zie kleurenbewerker hieronder.



Kleur links = # 3E4B53 ; kleur rechts = # 64767A.



### Stap 10

Nieuwe laag onder deze Verloop laag; noem de laag “Sparkles”; modus = Intens Licht.  
Voorgrondkleur = # DED7A9; Sparkles Penseel selecteren; grootte van het penseel aanpassen.

